

L'ampleur du piratage dans l'e-sport révélée dans une étude mandatée par Verimatrix

Pour ce nouveau rapport, Omdia a indépendamment interrogé les professionnels de l'e-sport, faisant ainsi apparaître les principales menaces

Aix-en-Provence, France et San Diego, États-Unis, 17 mars, 2022 – <u>Verimatrix</u>, (Euronext Paris : VMX), fournisseur leader de solutions de sécurité au service des utilisateurs pour un monde connecté plus sûr, annonce ce jour la publication de l'étude commandée à <u>Omdia</u> et de son rapport indépendant publié sous le titre : "Cheating, hacking, piracy and esports : critical steps needed to protect the industry." Le rapport complet peut être téléchargé sur le site web de Verimatrix <u>sur ce lien</u>.

Le rapport Omdia indique que les revenus e-sports devraient atteindre 3,1 milliards de dollars d'ici 2026, avec un taux de croissance annuel composé de 14,1 %. Offrant une analyse approfondie des mesures à prendre pour protéger le secteur des menaces potentiellement dangereuses pour la réputation et les revenus, le rapport fournit une analyse des résultats de son enquête et se base sur les données recueillies pour définir les priorités du secteur e-sport en matière de sécurité.

Autres résultats clés:

- 81 % des participants ont signalé que le piratage dans le domaine des e-sports constituait une préoccupation majeure ou modérée.
- 55 % des participants ont déclaré que le piratage était une préoccupation modérée ou majeure, indiquant une prise de conscience de la récurrence des attaques visant le streaming et la diffusion d'événements e-sports.
- 88 % des participants ont déclaré que leurs dispositifs de lutte contre le piratage étaient assez ou très différents de ceux avec lesquels ils travaillaient dans les sports traditionnels.
- Près de 40% des participants n'utilisent toujours pas de solution de sécurité.

"Nous sommes heureux d'avoir mandaté cette étude unique à Omdia, car elle fournit des éléments inédits et percutants sur la perception des besoins de sécurité dans le secteur de l'e-sport", a déclaré <u>Asaf Ashkenazi</u>, Chief Operating Officer et Président de Verimatrix. "Comme l'illustrent les résultats, la nécessité de sécuriser les e-sports ne fera que croître."

A propos de Verimatrix

Verimatrix (Euronext Paris : VMX) contribue à rendre plus sûr le monde connecté d'aujourd'hui en offrant des solutions de sécurité pensées pour l'utilisateur. Verimatrix protège les contenus, les applications et les objets connectés en offrant une sécurité intuitive, sans contraintes et entièrement tournée vers l'utilisateur. Les plus grands acteurs du marché font confiance à Verimatrix pour assurer la protection de leurs contenus, tels que les films premium, le sport en streaming, les données financières et médicales sensibles ou encore les applications mobiles indispensables à leur activité. Verimatrix rend possible les relations de confiance dont dépendent ses clients pour offrir un contenu et un service de qualité à des millions de consommateurs dans le monde entier. Verimatrix accompagne ses partenaires pour leur permettre un accès plus rapide au marché, faciliter leur développement, protéger leurs revenus et conquérir de nouveaux clients. Pour en savoir plus, visitez le site www.verimatrix.com.

Contact Relations Investisseurs:

Jean-François Labadie Directeur financier finance@verimatrix.com

Contact Presse:

Matthew Zintel matthew.zintel@zintelpr.com